

SPORTCOMMUNITY TOOL



SCHEPPING

GOD ZAG DAT HET GOED WAS!



INTRO

GEBRUIKSAANWIJZING

HOE GEBRUIK JE DIT BOEKJE?

Je hebt een boekje in handen om samen met je sportteam te gebruiken voor de sportmiddagen en/of sportavonden. Het helpt je de pauzes van de sportmiddagen en/of sportavonden in te vullen. Next Move ziet zulke pauzes als een moment van onderwijs: er vindt discipelschap plaats, iets dat verder gaat dan evangelisatie alleen. Kinderen en tieners worden bij Jezus gebracht en leren Hem te volgen.

Om de inhoud van dit boekje goed toe te passen is het nodig een vast wekelijks sportmoment te hebben met kinderen van 4-12 jaar of jongeren van 12+. Het is ook te gebruiken voor een sportweek waarin je vijf aaneensluitende sportmiddagen en/of sportavonden hebt.

Het thema van dit boekje is '**SCHEPPING**'. Aan de hand van de schepping van de aarde willen we de kinderen Gods grootheid laten zien. Het thema is opgedeeld in zeven dagen. Elke dag heeft een titel die kort weergeeft waar het die dag om draait, dit is het kernpunt. Richt je vooral daarop.

Tip: Kijk tijdens je voorbereiding ook altijd even naar de titel van de volgende dag. Hierdoor voorkom je dat je al iets vertelt dat later aan bod komt.

PROGRAMMA

Een sportmiddag is als volgt opgebouwd (waar nodig verander zelf in avondtijden):

13.00 - 14.00

Teamtijd: voorbereiding op de sportmiddag.

14.00 - 14.15

Benodigdheden inpakken en vertrek naar sportlocatie.

14.15 - 14.30

Velden klaarzetten en bidden.

14.30 - 14.35

Welkom, uitleg van de 3 regels en gezamenlijk startspel.

Pauze 1:

14.35 - 14.45

Een voorbeeld en het bijbelverhaal, uitleg prijs en vraag van de dag.

14.45 - 15.20

Pauze 2:

Sporten.

15.20 - 15.30

In groepjes iets drinken en 'vraag van de dag' behandelen.

15.30 - 15.55

Sporten.

15.55 - 16.00

Eindstand toernooi, prijs van de dag uitreiken en eventueel iets lekkers uitdelen. (zie regels/pionnen)

16.00 - 16.15

Korte teamevaluatie.

VOORBEREIDING VAN DE SPORTMIDDAG

De dagen uit dit boekje bereid je voor met de sporters uit je sportteam. Daar neem je een uur de tijd voor. Het is belangrijk dat je de stof je goed hebt eigengemaakt. Het is de bedoeling dat je een voorbeeld uit het hoofd vertelt en het is nodig dat je je goed inleeft in het Bijbelverhaal. Zorg er ook voor dat je de vraag van de dag voor jezelf kunt beantwoorden.

Let op: Voor sommigen dagen is extra voorbereiding nodig, bijvoorbeeld wanneer het een heftig onderwerp betreft of als er een dramastukje ingestudeerd moet worden.

Stel één teamlid aan als eindverantwoordelijke voor de invulling van de pauzes van die middag of avond. Diegene is verantwoordelijk voor wat er tijdens de pauzes verteld en gedaan wordt, ook als hij of zij dat niet zelf doet. Stel daarnaast één teamlid aan als dagleider die verantwoordelijk is voor het verzinnen van een gezamenlijk startspel en het uitleggen van de drie regels. Hij of zij kiest ook wie de ‘prijs van de dag’ heeft gewonnen.

TAAK VAN DE DAGLEIDER

De dagleider heet iedereen welkom en legt de drie regels uit. zHerhaling van de regels is belangrijk omdat ze zo goed worden onthouden ook voor het geval er nieuwe kinderen bij zijn.

- *Regel 1: Ik ben vandaag de dagleider, dus je mag naar mij luisteren.*
- *Regel 2: Als je meedoet, doe je met alles mee. Als je met iets niet mee doet, dan mag je volgende keer weer terugkomen.*
- *Regel 3: Als we verzamelen dan doen we dat hier en gaan we zitten.*

Gebruik per sport drie pionnen die je een voor een omver kunt leggen als iemand ongewenst gedrag vertoont. Als er een of meer pionnen nog staan, krijgen de kinderen wat lekkers aan het einde van de middag.

Voor het startspel moet een energiek spel bedacht worden dat met alle kinderen en teamleden gespeeld kan worden.

ONDERDELEN VAN DE DAG

Elk hoofdstuk in dit boekje staat voor een sportmiddag en/of -avond en bestaat uit de specifieke invulling van het programma voor die dag.

Onderwerpen die elk hoofdstuk terugkomen:

- Benodigheden
- Vragen voor tijdens teamtijd
- Voorbeelden
- Bijbelverhaal
- Vraag en prijs van de dag

BENODIGDHEDEN

Per dag heb je een aantal standaardmaterialen nodig, zoals:

- Ballen
- Hesjes
- Fluitjes
- Pionnen (3 per sport)
- Drinken + lekkers
- Prijsje voor de 'prijs van de dag' (voor elke sport)

Daarnaast zijn er soms ook benodigheden die je specifiek voor die dag nodig hebt. Er staat onder de titel en intro welke materialen extra nodig zijn.

VOORBEELDEN

Elke dag zijn er een aantal voorbeelden die je kunt gebruiken. Deze voorbeelden gebruik je in pauze 1, samen met het Bijbelverhaal. Er zijn verschillende soorten voorbeelden:

- Praktisch voorbeeld: een betekenisvol spel.
- Sportvoorbeeld: een voorbeeld uit de sportwereld, meestal een nieuwsbericht.
- Jouw eigen voorbeeld: een getuigenis van jou of een ander teamlid
- Theater voorbeeld: een dramastukje dat te maken heeft met het kernpunt.

Kies een voorbeeld dat past bij de belevingswereld van de kinderen of tieners uit jouw sportcommunity. Een spel is meestal sprekender voor kinderen, terwijl een sportvoorbeeld meer tot de verbeelding spreekt bij tieners.

Neem de vrijheid om voorbeelden aan te passen, als dat beter past bij jouw doelgroep.

BIJBELVERHAAL

In elk hoofdstuk staat een Bijbelverhaal ('Wat staat er over in de bijbel?') voor in pauze 1. Elk voorbeeld wordt gekoppeld aan het Bijbelverhaal van die dag. Het Bijbelverhaal vertel je aan de kinderen/tieners. Je kunt hier je eigen draai aan geven, zolang het kernpunt maar duidelijk naar voren komt.

Let erop dat je alleen het Bijbelverhaal vertelt van die dag, de volgende dag kan er dan weer op aansluiten. Probeer het Bijbelverhaal in je eigen woorden en uit je hoofd te vertellen. Zo komt het natuurlijk over.

Nadat je het Bijbelverhaal hebt verteld, stel je een aantal vragen om dieper op het verhaal in te gaan en te checken of de kinderen echt weten waar het over ging. Dit is voor jou een goede manier om te kijken of ze je echt begrepen hebben.

VRAAG EN PRIJS VAN DE DAG

Het Bijbelverhaal wordt gelinkt aan een 'vraag van de dag' en een 'prijs van de dag'.

VRAAG VAN DE DAG

In de tweede pauze kan je met jouw groepje doorpraten over het kernpunt van de dag door middel van de 'vraag van de dag'. Een goede voorbereiding zorgt ervoor dat je meer uit de gesprekjes kunt halen. Zorg ervoor dat je de vraag eigen hebt gemaakt: wat zou jouw antwoord zijn op de 'vraag van de dag'. Om je te helpen het gesprek op gang te houden, zijn er verdiepingsvragen die staan onder het kopje 'Verdiepingsgroepjes'. Hierin kan je zelf als team van tevoren nadenken over extra verdiepingsvragen.

PRIJS VAN DE DAG

De 'prijs van de dag' wordt elke dag gewonnen door een kind dat een bepaalde kwaliteit of eigenschap laat zien. Er is een prijs voor elke sport. De dagleider kiest uit wie dit is, in overleg met degene die de sport geleid heeft.

VERDIEPINGSVRAGEN

Aan het eind van elke dag staan er verdiepingsvragen. Na het pauzestukje kan je doorgaan in groepjes om over het onderwerp te praten. Deze verdiepingsvragen helpen je hiermee op weg. Probeer je team uit te dagen zelf ook na te denken over verdiepingsvragen en eventuele visuele voorbeelden die passen bij het thema.



SAMENVATTING

De komende weken gaan we het hebben over de schepping. Op de eerste dag schept God het licht. De strijd tussen licht en donker is een strijd die vaak terugkeert. Veel mensen vinden van nature donker niet prettig, en licht juist wel. Bijvoorbeeld dat je liever met een klein lampje aan slaapt 's nachts. Of onverlichte fietspaden uit de weg gaat op een winteravond. Licht tegenover donker is ook een geestelijk thema: Gods licht tegenover het donker. Die link proberen we vandaag te leggen naar de kinderen.

VOORAF: EEN WEEK VOOR DE BIJEENKOMST

Hoe staat het met jouw strijd tussen goed en kwaad, tussen licht en duister? Hoeveel ruimte laat jij aan de duisternis en hoeveel aan Jezus?

DAG 1

LICHT

TIENERS LEREN VANDAAG OVER DE PLEK
DIE JEZUS IN WIL NEMEN IN HET DONKER

MET DE SPORTVRIJWILLIGERS

Tijdens het eten:

Neem tijd om met elkaar te eten en bij te praten. Lees **Genesis 1: 1-5** en **Lucas 23: 26-50**

Bespreek na het eten met elkaar:

Lees de samenvatting en bespreek de voorbereidingsvragen.

Na de sportmiddag/avond:

- + Wat heb je opgemerkt bij de tieners?
- + Bid en dank met elkaar.
- + Bespreek wie de middag of avond gaat leiden.

Vraag allen na te denken over de twee *vooraf* vragen van het volgende thema.

MET DE TIENERS

PRAKTISCH VOORBEELD - BLINDEMAN

Kies een van de tieners uit en doe hem een blinddoek om. Hij mag niets kunnen zien. Laat de rest van de tieners zich verspreiden door de zaal. De geblinddoekte moet door de zaal gaan lopen en proberen mensen af te tikken. Zijn ze getikt, dan moeten ze op de bank gaan zitten. Uiteraard mogen ze gewoon wegrennen voor de tikker.

Wat kan je zeggen: "Als je een blinddoek om hebt, dan zie je niks. Er is alleen donker. Als je dan gaat lopen is het gevaarlijk. Je kunt je ergens tegen stoten en daarmee jezelf pijn doen. Je weet niet waar je heen moet en wat de veilige weg is. Zo is het ook in je eigen leven. Als je niet ziet wat goed is, of bewust ervoor kiest om niet te zien wat goed is, kun je jezelf beschadigen en jezelf en anderen pijn doen. Daarom is het belangrijk om te weten wat goed is en ook goed te doen."

SPORTVOORBEELD

GEEN LICHT IN HET DUISTER

Op 4 november 2018 vielen tijdens de wedstrijd van VVV tegen Feyenoord de lichten uit. De wedstrijd was nog maar 10 minuten bezig en omdat de zon al onder was, werd het ineens in het hele stadion donker. Omdat het donker was, konden de spelers de wedstrijd niet verder spelen. De scheidsrechter besloot om alle spelers in de kleedkamer te laten zitten. Daar konden ze wachten tot het licht weer aan kon. Het lukte niet om het licht te maken. Er was geen licht in het donker, dus de wedstrijd werd afgelast. De wedstrijd werd ongeveer een maand later weer gespeeld, toen het licht het weer deed. Om te voorkomen dat de wedstrijd nog een keer zou moeten worden afgelast heeft Feyenoord een speciaal systeem aangelegd zodat ze, als het nog een keer gebeurt, de lichten weer snel aan kunnen zetten.

JOUW VERHAAL

Geef een getuigenis waarin je vertelt over jouw strijd tussen licht en duister.

WAT STAAT ER OVER IN DE BIJBEL?

Terugblik - We gaan beginnen aan een nieuw thema: De schepping. In zeven dagen heeft God de hemel en aarde ingericht. God heeft alles gemaakt om samen met ons te genieten en als voorbeeld van zijn grootheid en creativiteit. Elke dag van de schepping heeft een ander thema en daar gaan we de komende weken van leren.

Bijbeltekst - Het volgende verhaal is terug te vinden in **Genesis 1: 1-5** en **Lucas 23: 26-50**.

Kernpunt - Jezus wordt gekruisigd. Het duister lijkt te winnen, maar Jezus overwint.

VERHAALLIJN

De komende weken gaan wij het hebben over de thema's van de schepping. Het begin van alles! Het begint zo: In het begin maakte God de hemel en de aarde. Alles was nog ruig en leeg en donker. Maar God was er al. En toen zei God: Laat er licht zijn! En toen was er licht. God maakte scheiding tussen donker en licht. Het licht noemde hij 'dag' en het duister noemde hij 'nacht'. En toen was de dag voorbij, het was de eerste dag.

Maar onze jaartelling begint niet met deze eerste dag. We leven nu in het jaar 2019 na Christus. We zijn begonnen met tellen op de dag dat Jezus geboren werd. En ook zijn verhaal, is een verhaal van licht en donker.

Op goede vrijdag, de vrijdag voor Pasen, staan we stil bij de kruisiging van Jezus. Zijn overwinning op het donker van de dood. Jezus is gevangengenomen en berecht. Hij moet sterven. Hij had zelf niets verkeers gedaan, maar de leiders van zijn volk hadden ervoor gezorgd dat hij toch de doodstraf kreeg. Hij wordt aan een kruis gehangen en moet net zo lang lijden tot hij van uitputting sterft.

Rond de middag wordt het ineens donker, op de hele wereld. Het blijft drie uur donker. Na die drie uur spreekt Jezus zijn laatste woorden: "Vader, in uw handen leg ik mijn geest." Dan blaast hij zijn laatste adem uit. In dit donkere moment lijkt het voorbij. Jezus is dood. Het is over. Maar we weten hoe het verhaal afloopt. Jezus staat op uit de dood. En omdat hij stierf, zonder ooit iets verkeers te hebben gedaan, mogen wij leven ondanks de dingen die wij verkeerd doen als wij dat willen. Er komt licht in het donker.

DAG 1

Deze vragen kan je stellen naar aanleiding van het verhaal:

Vraag: Wat maakte God op de eerste dag?

Antwoord: Licht.

Vraag: Hoe lang bleef het donker voor Jezus stierf?

Antwoord: 3 uur.

VRAAG VAN DE DAG

Wanneer was jij eens bang in het donker?

PRIJS VAN DE DAG

Voor de speler die 'shinet' op het veld.

VERDIEPINGSVRAGEN

- Waarom werd Jezus gekruisigd?

- Wil jij leven dankzij Jezus' dood en opstanding?

Bedenk nog twee vragen die in de groepjes besproken kunnen worden:

- 1.
- 2.

Bedenk een spel of iets anders actiefs wat in de groepjes gedaan kan worden en schrijf dat hier uit.